

```

CI-2125 Práctica include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#define max 3
typedef struct
{
    char carne[5];
    float nota;

}INFO;
int leer(char nombreadarchivo[max],INFO A[max])
{

    int i=0;
    FILE*f;
    f=fopen(nombreadarchivo,"r");
    if(f==NULL)
    {
        return(-2);
    }
    for(i=0;i<max;i++)
    {
        fscanf(f,"%s %f", A[i].carne, &A[i].nota);
        if(!f)
        {
            break;
        }
    }
    fclose(f);
    return(1);
}
void escribir(char nombreadarchivo[max],INFO A[max])
{
    int i=0;
    FILE*f;
    f=fopen(nombreadarchivo,"w+");
    for(i=0;i<max;i++)
    {
        fprintf(f,"%s %.1f\n",A[i].carne,A[i].nota);
    }
    fclose(f);
}
int main()
{
    int i=0;
    INFO I[max];

```

```
INFO J[max];
leer("parcial.txt",I);
if(leer("parcial.txt",I)==0)
return (-1);
leer("acumuladoActual.txt",J);
if(leer("acumuladoActual.txt",J)==0)
{
    return (-1);
}
for(i=0;i<max;i++)
{

    J[i].nota = J[i].nota + I[i].nota;

}
escribir("acumulado.txt", J);
return(1);
}
```